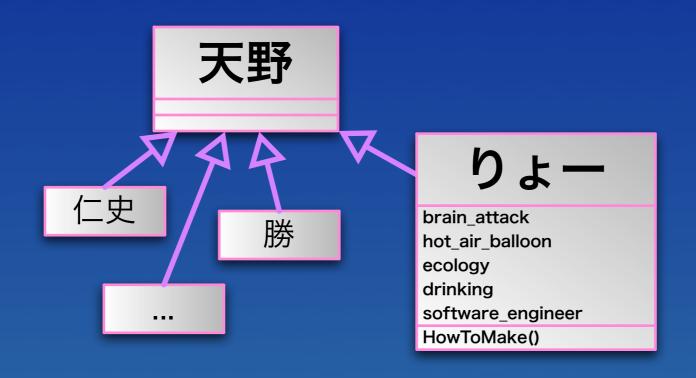


別冊:あまのりょーの作り方





制括

- ★ 咳さん
- ★ かくたにさん
- ★ コウイチさん
- ★ kdmsnrさん
- ★ オブジェクト倶楽部の皆さん
- ★ XPJUGの皆さん
- ★ PFPの皆さん
- ★ アジャイルマインド勉強会の皆さん
- ★ ヨンキュー推進委員会の皆さん
- ★ 同僚たち
- ★ 今日来ているスルーカの低い皆さん





自己紹介

- ★ 今日は全編 自己紹介です
- **★** NOT for Hobbits

2007年03 月14日 23:28	あまのりょー 削除
	司会ktkr.
	ぁまんによさんと、id:amachang に挟まれてかなーり プレッシャーですが。。。
	全編自己紹介でもいいですか? 「今日話さないこと」を10分くらい説明してもいいですか?
	っていうか、この人たちおかしい(褒め言葉
2007年03 月14日 23:30	かくたに
	> 全編自己紹介でもいいですか?
	いいですか?とか釣りですか? 何のための天野カンファレンスだと思ってるんです かッ!!!



とはいえ

★ mixi紹介文からお気に入りを



同じ姓かつ、同じ性のおかた。紛らわしくってごめんなさい。

削除

こちらこそ、ごめんなさい



香酢

関係:ひみつ。

出会ったのはもう10年以上も昔。。。 「(部活で)メダカやってました」と いう、生涯心に残る名言を自己紹介で 聞かせてくれました。いいなあ、「メ ダカやってました」。



平鍋

関係:ソフトウェア関係コミュニティ さりげなく、行動で価値を示せるエン ジニア。

カジュアルさと真剣さのバランス感覚に、いつもハッとさせられる。

プラナリアもやってました



最近の行動指針

- ★ 人の悪口を言わず、
 - 自分のことでいっぱいいっぱいだし
- ★ 良いと思ったら素直に褒め、
 - たとえスマートでなくても
- ★ 社交辞令は言わず、
 - 主観に反してまでは褒めない
- ★ オトナの約束はしない。
 - 呑みに行くと言ったら必ず行くよ



ライトニングトークス入門

- ★ エンジニアマインド Vol.3に 懸田さんと分筆
- ★ LTの歴史
- ★ LTの分類
 - 実装披露 系
 - 実践報告系
 - 考察系
 - エンタテイメント 系
- ★ LTを聞く/話す
- ★ グレイト・トーカー・インタビュー







過去6回のトーク

トークスデビュー

★ XP祭り2005:考察系

★ 第14回 XPJUG ユーザー会:実装披露系

思いがけず賞をいただいた

★ オブジェクト倶楽部 2006夏:考察系

-晩でネタ作る
★ 第1回 全日本腰リールカンファ:実践報告系

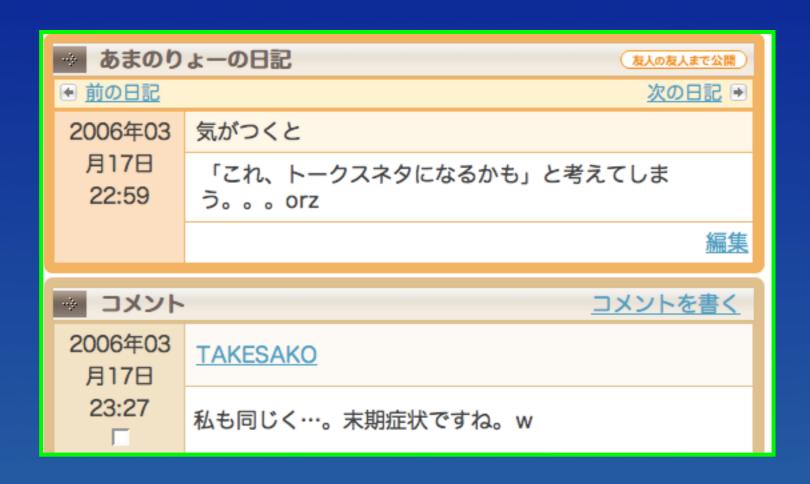
★ オブジェクト倶楽部 2006秋:考察系

プロジェクトの風をつかめ!

オブジェクト倶楽部 2006冬:考察系



して脳の恐怖



- ★ 2005年9月、初めてのトークで、罹患
- ★ 最近、ちょっと軽減して来た、、、と思う



考察系トークを切り口に自己紹介





(1)XPなら急

な時でも安心



XPと脳梗塞

- ★ 2005.9.3: XP祭り2005
- ★ トラックナンバーのリアル計測
- ★ 首を鳴らす癖には気をつけろ!
- ★ エンジニアマインド Vol.2 にも記事
- ★ ただし、今日は割愛

ひきずる→**ぶらさげる** 日が来たら [あとではなす]



児玉サヌール推薦図書



ひとつだけ

★ おかげ様で、今は元気です





Happy & Soft Landings!

- **★** 2006.12.20 : オブジェクト倶楽部 2006冬
- ★ 熱気球のパイロットライセンスを所持
- ★ 泥臭いアクティビティこそが、 全てを支えている



でも実は泥臭いんです

- ・離陸前の準備、着陸後の回収とか 回収するまでがフライトです
- ・ソフト開発にも銀の弾丸はありません あるのは泥臭い実践の積み重ねだけです





話せなかったイロイロ Keywords

- ・"フライト可否判断"と "工数見積もり" 天気図・観天望気・観測風船・安全係数
- ・"風を「読む」"と"ゴールの共有" 高さの調整しか出来ない熱気球は 如何にして方向をコントロールするか
- ・"携行品"と "メトリクス"地図, 高度計, 昇降計, コンパス, 無線機
- ・"ランディング"と"リスクマネジメント"
 - ★ 今日も時間がないので・・・





XPと生態学

- ★ 2006.6.19:
 オブジェクト倶楽部 2006夏
- ★ 大学・大学院では昆虫生態学を専攻
- ★ 多様性に基づく、疲弊せず、持続可能で、 ダイナミックに変化していく プロジェクトチームの運営

何やっていたかって一と

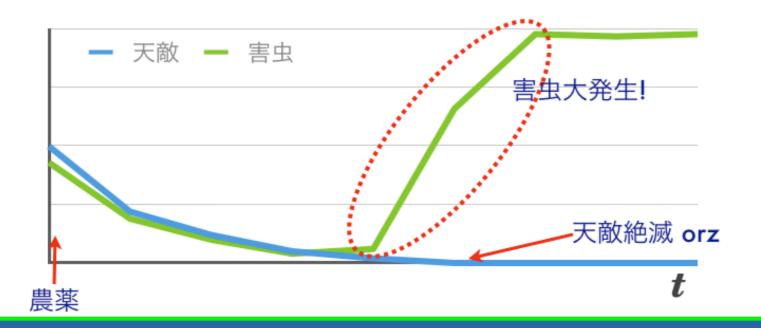
- 蝶のベイツ型擬態の研究とか。
- 針葉樹にゴール形成する タマバエの研究とか。
- 行動生態学やら、 進化生態学やら。





個体群生態学的な解釈

天敵生物が先に絶滅する事により、害虫の発生を抑制する要因がなくなることによる。

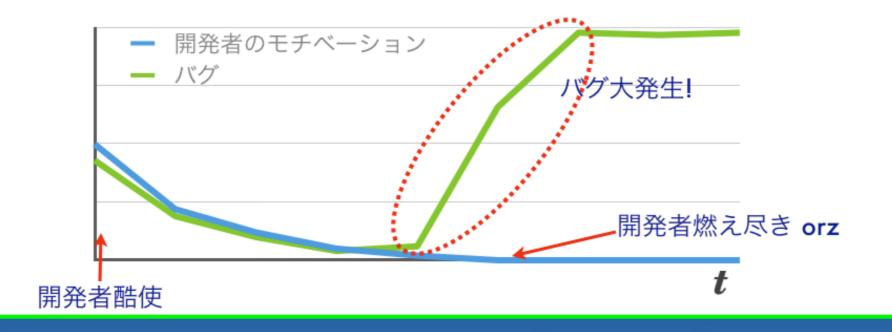


★ 農薬を使うとかえって害虫が発生する 「リサージェンス」



ソフトウェア開発では

優秀な開発者が先に燃え尽きる事に より、バグの発生を抑制する要因が なくなることによるデスマ化。

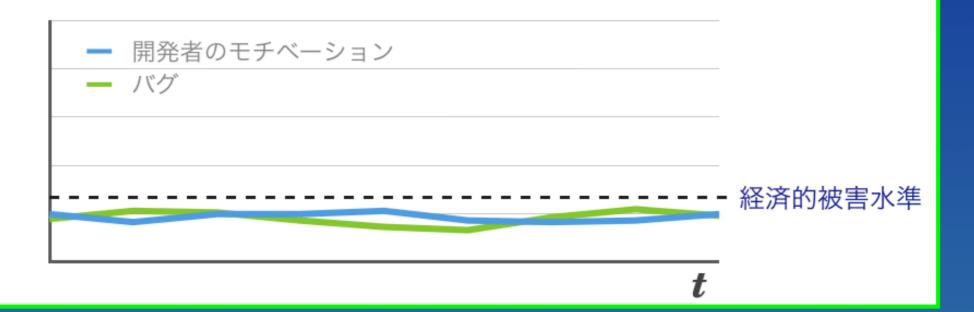


- ★ ソフトウェア開発になぞらえた図
- ★ 懇親会で、次の図について何人かに聞かれた



バグの経済学

提供するソフトウェアの価値とバグ によるコストのトレードオフを鑑み た持続可能なリリース計画。



★「バグ」はいいけど、 「開発者のモチベーション」も低く抑えるの?



言い足りなかったコト

- ★ もちろん低く抑える必要はない
- ★ ただし「持続可能」であることがポイント
- ★個々人には波があっても、 チームとして安定する可能性はある
- ★ アナロジーには限界がある



指導教官の言

- ★ 一流の研究者: ある普遍的な法則を導き出す
- ★ 二流の研究者: その法則が、ある生物グループに 適用出来ることを示す
- ★ 三流以下: ある特定の属に適用出来ることを示す ある特定の種に適用(ry 同属の別種に(ry)

• • •



でもフレフレは

- ★ 特定のプロジェクトにとっての 良い法則を導くのが大事
- ★ あなたのプロジェクトを 本当に良くできるのは、あなただけ
- ★ あなたのプロジェクトを 良くするスタイルは、そこにしか存在しない

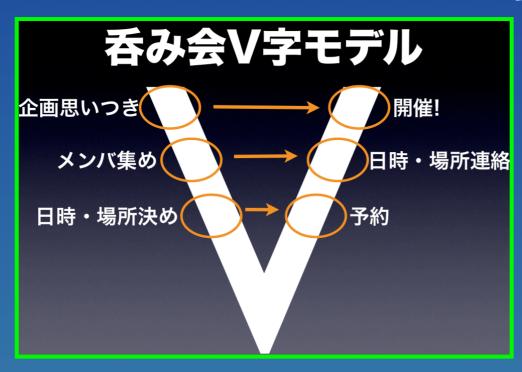






an agile way of drinking session

- ★ 2006.11.17:
 オブジェクト倶楽部 2006秋
- ★ 呑み会の日程・メンバ調整問題を考えてみた
- ★ 高速なフィードバックサイクルで回せ!
- ★ コントローラブルな要素を極限まで使え!



iterative な呑み会

- 自分の都合がいい日に、まず開催を決めちゃう
- 後から適当に声をかける
- 集まれそうな人だけ集まる
- その代わり、小刻みに繰り返し開催する



香み会マッシュアップ

- 複数の違うコミュニティの知己と、
 - 一緒に呑み会しちゃう
- 「混ぜ合わせ」て、
 「新しい価値を作り」だす
 →マッシュアップの醍醐味 クライアント

☆月△日 19:00~ 新宿XXX

大学時代の友人

- ★ NOT unknown, BUT nameless
- ★ 現在も試行錯誤中



成果?

まさかあの人にお会いすることができるなんて。 しかも、貴重なネタまで教えてもらえました(笑)

さすが飲み会マッシュアッパーあまのさん。

最高でした!!

れいんぼ一日記 (by 侍BLUE) -- 2007.1.13

capsctrldays (by kdmsnr) -- 2007.2.21

3 飲呑み会マッシュアップ

いちテーブルを超えた飲み会は本当に慣れない。早く慣れたい。 マッシュアップマスター はアイスブレイクを行い、きちんと席を 移動していた。見習いたい。

それと、岡島さんに初めてお会いした(名刺もらった!偉い人だ!)。著書をdisってなくて本当によかった。





まとめ

- ★ ふつうの人
 - ◆ 持っている引き出しは、せいぜいこれくらいしか無い
 - 技術的にはふつう以下かも
 - 必死
- ★ 「有名なあまのさん」は誤解
 - それ、たぶん、オブジェクト倶楽部の中の人の方ですから!
 - 私は「勝てない方」
 - 2重の誤解「あまのさんって永和だと思ってました」
- ★ 今年のテーマ: "involve"
 - NOT "evolve"



ご清聴ありがとうございました

