

2009-03-18 PFP関東WS #11

あまのりょー(beakmark@gmail.com)

# "成功も失敗も 自分たちのもの"

「日科技連 品質シンポジウム2006」 関さんの発表より

#### Agenda

- \*プロジェクトについて
- \*アクティビティ紹介
- ⇒まとめの所感
- ❖謝辞

## プロジェクトについて

## RPj. の概要

- \*デジタル家電機器の バンドルPCアプリ開発
  - ▶受託開発 かつ 機器とのやりとりが必要
- \*2008/3 ~ 2008/11
  - ▶およそ8ヶ月
- \*メンバー10名凸凹
  - ▶もちろん時期によって増減
- version 4.x
  - ▶派生開発(ちなみに v1.0 の新規開発時も参加)

\*Biz. Mgr. 「R Pj. では、 あまのさんはアーキテクトね」

- \*Biz. Mgr.
  「R Pj. では、
  あまのさんはアーキテクトね」
- \*私 「その呼び方はイヤです」

- \*Biz. Mgr. 「R Pj. では、 あまのさんはアーキテクトね」
- \*私 「その呼び方はイヤです」
- \* Biz. Mgr. 「何がいいの?」

# じもある

# チアリーダー

#### メンバー構成



アクティビティ紹介

# プロジェクト開始時に準備したもの

#### クッシュボール

- \*大x2,小x1を購入
- \* "発言トークン" として主に「たちっぱ」 「たちっぱ」 「近況報告コーナー」で活用
- \*今日も持って 来ているので 触ってみて



#### グランド☆ルール

- \*プロジェクトの開始時 (メンバージョイン前) に 品質担当 兼 参謀のGさんが提案
- \*PLと私の三人でブレストして ミーティングに関する グランドルールを設定した
- \*Wikiに掲載し、 メンバーとの合意を経て使用

#### グランド☆ルール

#### グランド ☆ルール †

- 「この会議が終わったらどうなっていればいい?」を最初に確認する
  - 最後にそうなっているかのチェックもお忘れなく
- ・「合意 =同意 + サポート意思」とする
  - 行動を惜しまない気持ち込みだからね
- アジェンダは事前に共有する
  - Wikiやサイボウズを活用するといいよ
- 議事録には「参加者」と「欠席者」を書く
  - あとで読む場合に配慮しよう
- 必ずなにか一つは発言する
  - ∘ ほんとに「参加」してる?
- 内職禁止!
  - 集中して早く終わらせたい

2番目のものは書籍「要求開発」 の平鍋さんのコラムよりいただいた

## 美護した

アクテイビティ



#### PFの価値

価値	説明
対話	必要な人と、必要を感じたときすぐ、対面で話をしていますか?
	チームとして個人の総和以上の成果を上げるために、「対話」を価値とします。
行動	あなたの言葉に、行動はともなっていますか?
	価値を現実のものとするために、そして気づきを得るために、「行動」を 価値とします。
気づき	今日、何かに気づきましたか?気づきを、毎日誰かに話していますか?
	個人そしてチームが成長するために、「気づき」を価値とします。
信頼関係	あなたはチームのメンバーを信頼していますか?チームのメンバーはあ なたを信頼していますか?
	行動を起こす勇気の源として、「信頼関係」を価値とします。
笑顔	人からの非難をおそれてびくびくしていませんか?冗談を言える雰囲気 はありますか?今日、みんなの笑顔は見えますか?
	人生の貴重な時間を楽しくすごすために、「笑顔」を価値とします。



#### PFの原則

原則	説明			
見える化	目に見えるようにして、行動につなげる			
リズム	人間活動として定期的なリズムを設計する			
名前付け	気づいた概念に名前をつけておく			
問題 対 私たち	「問題」と「人間」を分離する			
カイゼン	継続的に、今の自分たちできる、小さいことから			

#### たちっぱ

- \*いわゆるスタンドアップ ミーティング >PLが命名
- →ほぼ毎日夕方に20分
- ❖司会持ち回り
  - ▶順番選定がアイスブレイク
- \* クッシュボール



#### ふりかえり

- ※概ね2週間に一回(11回開催)
- \* Timeline + KPT
- ☆ 模造紙+付箋+プロッキー

+ゲルマーカー

- \*おかし
- ・ 画伯コーナー トR Pj.オリジナル
  - ▶タマシイの解放



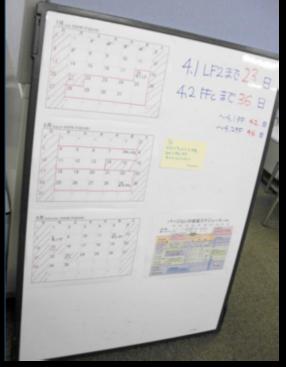
#### 補足: 画伯コーナー



#### 夕会ボード

- ◆ PLの席の横に設置

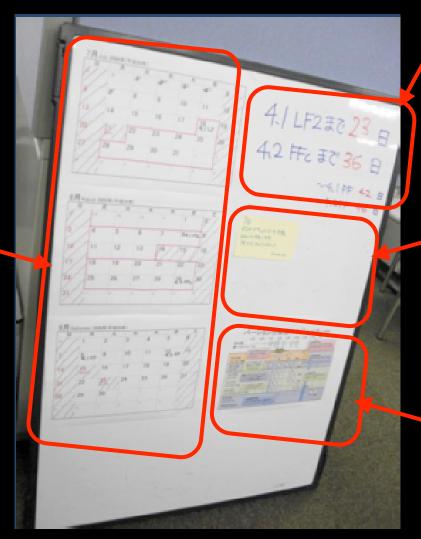
  トたちっぱはこれの周りで開催
- \*磁石が付かないタイプ だったのが少し難点



#### 夕会ボード

カレンダー

マイルストーンカウントダウン



連絡事項

スケジュール

#### Good & New

- \*Wikiに一言コメントを自由投稿
  - ▶「これいいなぁ」「●●さんグッジョブ!」
  - ▶「びっくり!」「知らなかったーー」
- ❖気づきの共有
- \*気づきのトレーニング
- \* アクナレッジメント
- ❖ 清涼剤
- ◆週定例で「今週のMVP」選定

#### Wikiより枕だけ抜粋

#### Good & New !! \*

- 元ネタ
- そして GZL/GoodAndNew

日々の仕事の中で、「これいいなぁ〜」とか「●●さんグッジョブ!」と思ったこと、あるいは「それ、新しいね」と感じたこと、つまり様々な気づきをここにメモしていきましょう。

気づきを皆にも知ってもらうことが重要なので、投稿者名は書いても書かなくてもOK。「良い気づき」はそれ自体が「グッジョブ!」です:-)

あ、ハッキリ言って R に関係ないこと、さらに言えば プロジェクトに関係ないことでもウェルカムです。

自由にポストしてちょ

#### 私たち皆がベストを尽くしたよ。思い出 に残るPj.にMVP!!

2008-12w3 <sup>†</sup>

お名前:

コメントの挿入

- ↑皆さん、おつかれさまでした~そしてありがとう~~~ -- PL? 2008-12-17 (水) 17:53:43
- 今日はついに最後のMVPが...Rhinoチアリーダーのあまにょさん、発表よろしくお願いします! -- natch 2008-12-16 (火) 10:58:46

#### 近況報告コーナー

- \*週定例の冒頭を使って 1週間の間の出来事を1人ずつ
  - ▶別名「あまのさんコーナー」
- \*プライベートでもそうでなくてもよい もよい(週末の話が多かった)
  - ▶続きモノが出現したり
- \* 背景やコンテキストの共有
  - これは例えば、お昼を一緒に食べに行く プロジェクトチームでは要らない アクティビティだと思う

#### truck number++

- ☆正式名称は

  "トラックナンバー向上委員会"
- \*ver 1.0 以来長く続くうちに、 全体で局所化してしまった 知識の共有を目指す ≠勉強会
  - ▶テーマ毎に担当者が発表して皆で議論
- ◆週一回1時間(17回開催)
- →現在も形を変え継続中

#### その他

- ⇒おやつの共同所有
  - 「お布施システム」
  - ▶コミュニケーションのエントリポイント
- \*「何かの会」
  - ▶士気を上げるための呑み会の通称
  - ▶毎回、PLが命名
- \*と一てむぽーる
  - ▶ いわゆるポストモーテム
  - ▶名前付けの失敗もほろ苦い思い出

## 主観的評価

	見える化	リズム	名前付け	P vs. U	カイゼン
たちっぱ	•		-		-
ふりかえり				-	
夕会ボード	-				
Good & New	-	-	-		
近況報告コーナー			-	•	•
トラックナンバー 向上委員会	-		-	-	-
おやつ	•	->-			<b>T</b>
何かの会	-	-	-	-	<b>**</b>
と一てむぽーる	-	<b>**</b>		-	-

まとめの所感

\*いくつかのアクティビティは 渡り歩いて来た 他のプロジェクトからのパチり

- \*いくつかのアクティビティは 渡り歩いて来た 他のプロジェクトからのパチり
- \*でもそのままでは使ってない

- \*いくつかのアクティビティは 渡り歩いて来た 他のプロジェクトからのパチり
- \*でもそのままでは使ってない
- \*もちろんこの発表のネタも どんどんパチって下さい!

- \*いくつかのアクティビティは 渡り歩いて来た 他のプロジェクトからのパチり
- \*でもそのままでは使ってない
- \*もちろんこの発表のネタも どんどんパチって下さい!
  - ▶そのための事例紹介です

\*個人的裏テーマは「PFという特別な役割の人」が必要なくなること

- \*個人的裏テーマは「PFという特別な役割の人」が必要なくなること
  - ▶誰でもなれる、が究極状態

- \*個人的裏テーマは「PFという特別な役割の人」が必要なくなること
  - ▶誰でもなれる、が究極状態
- \*私はジョインしていない 次のプロジェクトで RPJ. で一緒にやったNさんが 立候補してくれた♪

- \*個人的裏テーマは「PFという特別な役割の人」が必要なくなること
  - ▶誰でもなれる、が究極状態
- \*私はジョインしていない 次のプロジェクトで RPJ. で一緒にやったNさんが 立候補してくれた♪
  - ▶まずは第一歩

\* 平鍋さんのPFの講演で 最初にぐっときたセリフ

- \* 平鍋さんのPFの講演で最初にぐっときたセリフ
  - 「プロジェクトは期限があるけど、 人間関係はプロジェクトを越えるんです」

- \* 平鍋さんのPFの講演で最初にぐっときたセリフ
  - 「プロジェクトは期限があるけど、 人間関係はプロジェクトを越えるんです」
- \* 友人関係のコトだと捉えていた

- \* 平鍋さんのPFの講演で 最初にぐっときたセリフ
  - 「プロジェクトは期限があるけど、 人間関係はプロジェクトを越えるんです」
- ⇒ 友人関係のコトだと捉えていた
- \*でもそれだけではないことに 気づいた

- \* 平鍋さんのPFの講演で 最初にぐっときたセリフ
  - 「プロジェクトは期限があるけど、 人間関係はプロジェクトを越えるんです」
- \* 友人関係のコトだと捉えていた
- \*でもそれだけではないことに 気づいた
  - ▶プロジェクトを越えた信頼関係の網の目が出来る

- \* 平鍋さんのPFの講演で 最初にぐっときたセリフ
  - 「プロジェクトは期限があるけど、 人間関係はプロジェクトを越えるんです」
- ⇒ 友人関係のコトだと捉えていた
- \*でもそれだけではないことに 気づいた
  - ▶プロジェクトを越えた信頼関係の網の目が出来る
  - ▶それは<mark>組織</mark>の強みに転じる



\*最初は 「天野さんがまた新しいこと やってる」 くらいの感覚だったメンバーが

- \*最初は 「天野さんがまた新しいこと やってる」 くらいの感覚だったメンバーが
- \*最後には 「自分たちの習慣」 だと感じていたんだとわかる ある出来事があり、

- \*最初は 「天野さんがまた新しいこと やってる」 くらいの感覚だったメンバーが
- \*最後には 「自分たちの習慣」 だと感じていたんだとわかる ある出来事があり、
- \*心から<mark>嬉</mark>しかったです

\*メンバーが<mark>互</mark>いに

- \*メンバーが<mark>互</mark>いに
- \*信頼貯金を貯めるための

- \*メンバーが<mark>互</mark>いに
- \*信頼貯金を貯めるための
- \*しくみと実践

# 「氏場の

### 

の皆へ

# PFP/アジャイル コミュニティ

の皆へ

#### 資料に

# フィードバックを

#### くれた5人へ

# そしてもちろん RPJ.の皆へ

# 最後に聞いて下さった皆さんへ



#### 公式多分

## pfp-kanto II でお願いします