

アジャイル レトロスペクティブズ のご紹介

国際ふりかえり学会
あまのりょー

今日は

- オーム社の回し者です

国際ふりかえり学会



コミュニティ	
コミュニティ の名前	国際ふりかえり学会
開設日	2006年03月28日
管理人	あまンによ (運営期間)

チームの改善を行う際のキープラクティスともいえる「ふりかえり」について、深くも浅くも考えるためのコミュニティです。
ふりかえりのノウハウや、KPTの拡張フォーマットの情報交換でもできればと思っています。

http://mixi.jp/view_community.pl?id=759652

質問

アジャイルのプラク
ティスを1つだけ
導入するとしたら？

平鍋さん

「ふりかえり」
ですね

倉貫さん

「ふりかえり」
ですね

勝てる

天野さん

「ふりかえり」
ですね

負ける

天野

「ふりかえり」
ですね

質問

どうやって
薦める？

A.

「ふりかえりガイド」
ってのがありますよ

ふりかえりガイド

プロジェクトファシリテーション

実践編

ふりかえりガイド

(株)永和システムマネジメント
オブジェクト倶楽部 天野勝

第1版 2006年6月7日
第2版 2006年6月17日
第3版 2006年11月1日
第4版 2007年1月28日
第5版 2007年3月12日
第6版 2007年5月8日
第7版 2007年6月4日
第8版 2007年7月6日

オリジナル: <http://www.ObjectClub.jp/community/pf/#material>



このドキュメントは、クリエイティブ・コモンズ・ライセンス(帰属 2.0)の下で提供しています。このライセンスについて詳しくは、

<http://creativecommons.org/licenses/by/2.0/>

を参照してください。原著作者のクレジットさえ示して頂ければ、コピー、修正、配布してかまいません。みなさんのプロジェクトでこれをカスタマイズして使用することを歓迎します。

また、ご意見などを以下のアドレスへ頂けるとさらに嬉しく思います。

天野勝

editors2007@ObjectClub.jp

- オブジェクト倶楽部のPFのページにあるpdf
- エッセンスは全て詰まっている
- by 良くない天野さん

<http://www.objectclub.jp/download/files/pf/RetrospectiveMeetingGuide.pdf>

ちなみに

他にもいいドキュメントが

- プロジェクトファシリテーションプレゼンテーション[最新版] **NEW**
 - ・ [PDF\(4260KB\)](#)
- プロジェクトファシリテーション価値と原則編
 - ・ [PDF\(178KB\)](#)
- プロジェクトファシリテーション実践編：朝会ガイド
 - ・ [PDF\(73KB\)](#)
- プロジェクトファシリテーション実践編：ふりかえりガイド
 - ・ [PDF\(490KB\)](#)
- プロジェクトファシリテーション実践編：バーンダウンガイド
- プロジェクトファシリテーションツール編

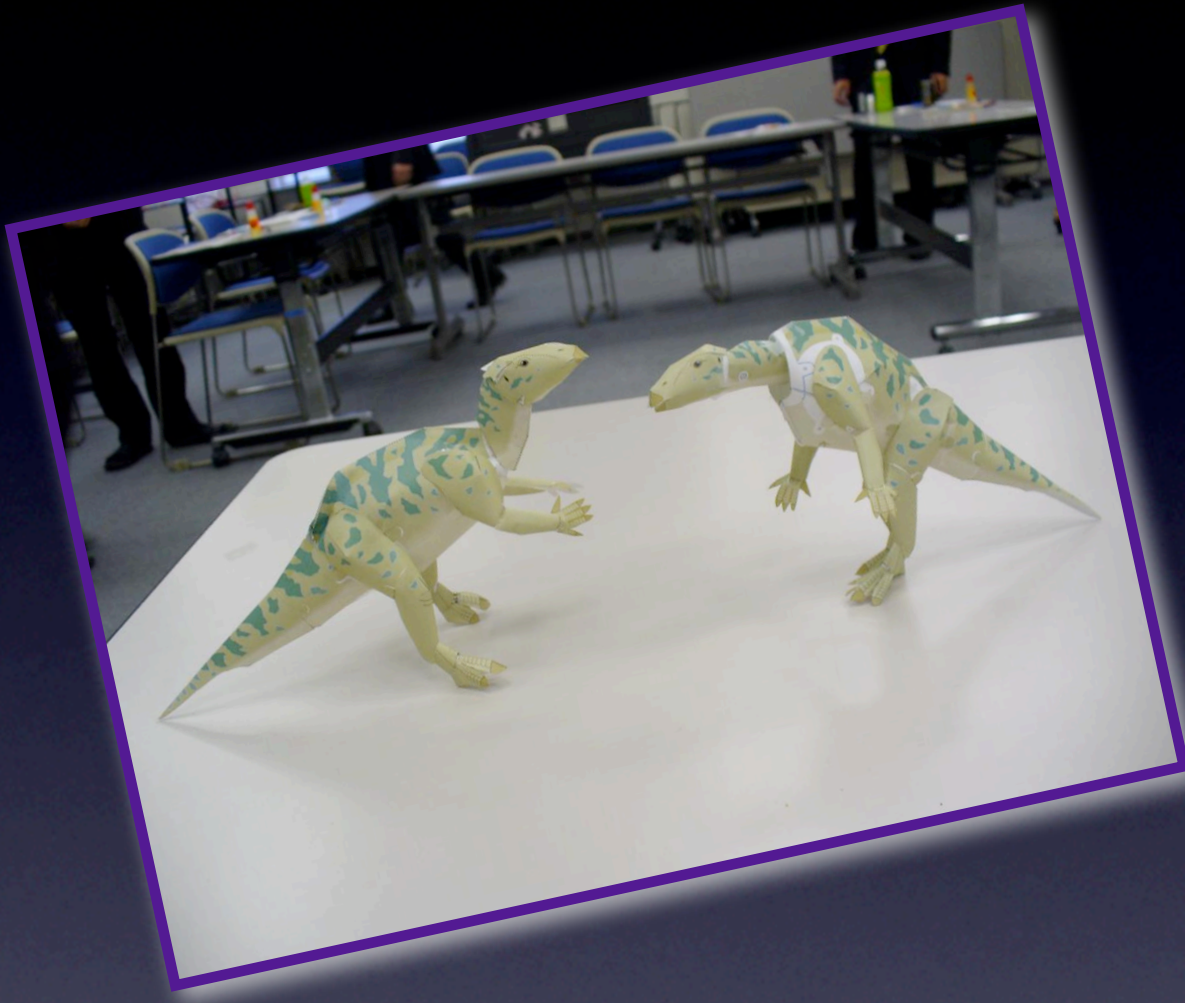
・ これから絶賛追加予定！
(らしい)

A.

上級編

「ふりかえりWS」
ってのがありますよ

ふりかえりワークショップ



- 私も受講しました
- by 永和の天野さん

A.

新しい

選択肢

「アジャイルレトロス
ペクティブズ」
ってのがありますよ

アジャイルレトロスペクティブズ

- 副題

『強いチームを育てる
「ふりかえり」の手引き』

- published by オーム社
- translated by kdmsnr



2007/9/25

発売予定!

オーム社

GJ!

kdmnr

GJ!

私

レビューワー

やった

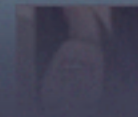
公募

英語とアジャイル分かる奴、ちょっと来てレビュー
する。

 10:30 PM August 02, 2007 from im 



Masanori KADO



Masanori KADO

応募

@[kdmsnr](#) なになに？どっちもイマイチだけど。

11:06 PM August 02, 2007 from [TwitterPod](#) [in reply to kdmsnr](#) ☆ 🗑

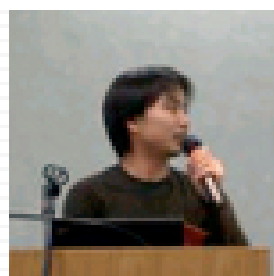


Ryo AMANO

決定



メッセージの詳細



差出人: [kdmsnr](#)

返信する

日 付: 2007年08月03日 10時23分

件 名: レビューのお願い

こんにちは。twitterでつぶやいてた件ですが、現在『Agile Retrospectives』という書籍を翻訳しています。とりあえず訳が完成したので、これから1ヶ月間、何人かの方にレビューをお願いしたいと思っていますが、あまのさんにもお願いしてよろしいでしょうか。基本的にMLベースで気になったところを報告しあう形で進めようと思っています。書名は『Agile Retrospectives』です。基本的にはMLベースで気になったところを報告しあう形で進めようと思っています。とりあえず訳が完成したので、これから1ヶ月間、何人かの方にレビューをお願いしたいと思っていますが、あまのさんにもお願いしてよろしいでしょうか。基本的にはMLベースで気になったところを報告しあう形で進めようと思っています。

特徴

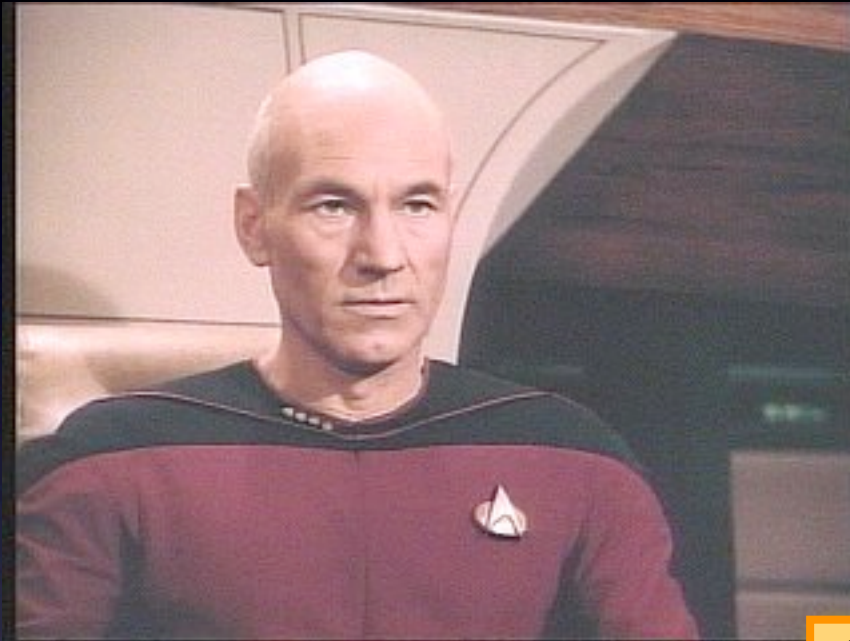
女神が書いている

2人の女神が書いたものが読めるのは本書だけ!
-- 序文より



イメージ図

艦長も登場



改善の積み重ねによって、他のチームが成し遂げられなかったことが達成できるのである。

-- 最終章 “Make It So” より

日本語版によせて



- by K.Frypan

総論から

- 第1章 レトロスペクティブ
—— チームの点検と改善
- 第2章 チーム専用レトロスペクティブ
- 第3章 レトロスペクティブのリード

あなた自身のファシリテーションスキルもまた、
点検し改善していくことになるのである。

-- 第3章より

アクティビティまで

- 第4章 場を設定するアクティビティ
- 第5章 データを収集するアクティビティ
- 第6章 アイデアを出すアクティビティ
- 第7章 何をすべきかを決定する
アクティビティ
- 第8章 レトロスペクティブを
終了するアクティビティ

ふりかえり

KPT

そんな
あなた!

あなたの

本です

実は

凹んだ

まとめ

アジャイルレトロスペクティブズ

強いチームを育てる「ふりかえり」の手引き

The Pragmatic Programmers
Agile Retrospectives:
Making Good Teams Great

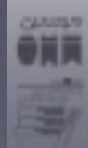
Esther Derby and Diana Larsen ■



アジャイル レトロスペクティブズ

強いチームを育てる「ふりかえり」の手引き

Esther Derby and Diana Larsen ■ / 角 征典 ■



2007/9/25

発売予定!

買うべし！

