

2008.09.06 XP祭り2008 ライトニングトークス

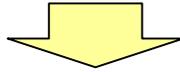
50代からはじめてたアジャイル

- 頑張るおじさんのはじめてのLT -

足立 久美 (あだち ひさよし)

見た目と名前アンマッチ

性別にあった名前でないばかりに



【教訓】ネーミングは大切！

困るのはネーミングをした側だけではすまない

不適切なネーミングは、それを扱う人のミスを誘発する

ソフトウェア開発における、変数名、定数名等の
ネーミングも同じ

ネーミングする対象の特徴や性質などが思い浮かびやすい
ネーミングをしましょう

一般常識や慣習からはずれないようにしましょう

ネーミングルールを決めて、一貫したネーミングをしましょう

アジャイルとの出会い

- 50才を過ぎてからのアジャイル -

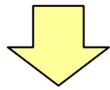
KPTの適用例

- 組織活動の実施報告用帳票原紙 -

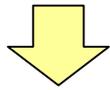
KPTシート	題目	所属	氏名
Keep(強み)	Try(改善点)		
Problem(弱み)			

マインドマップ(串田さん)との出会い

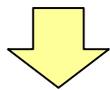
ある委員会のWGにて
イベントの講演資料の
項目と分担決め



空中戦ばかりで、
議論が見えない



「プロジェクトを貸して
下さい」と串田さん



マインドマップ作成ソフト
で議論の可視化

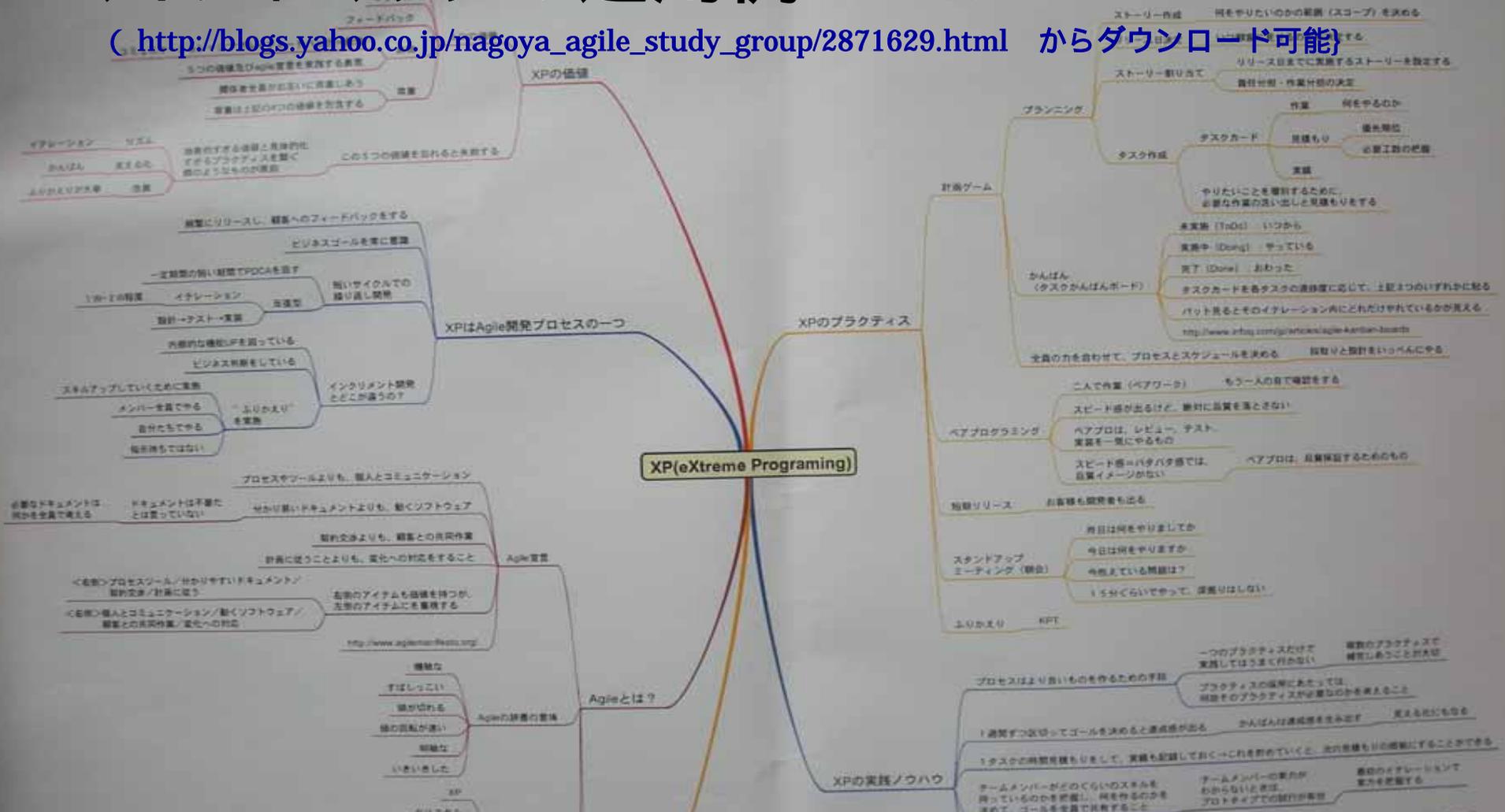


感動!

(串田さん作成)

マインドマップの適用例 - 講義ノート -

(http://blogs.yahoo.co.jp/nagoya_agile_study_group/2871629.html からダウンロード可能)



ほんの少しの決まりを覚えるだけで、考えを整理、深化させてくれる
“気付き(築き)のツール”

PF、XP、ファシグラ (名古屋アジャイル勉強会)との出会い

第1回：PF (西河さん、天野^勝さん、山本さん、・・・)
プロジェクト・ファシリテーション

第2回：XP (前川さん、・・・)
エクストリーム・プログラミング

第3回：読書会 (山本さん、・・・)

第4回：ファシグラ (西河さん)
ファシリテーション・グラフィック

XP体験プログラム

-第2回名古屋アジャイル勉強会-

【課題】 爆笑4コマ漫画

【使うXPのプラクティス】

【進め方】 右記 を3回
(15分/回)

朝会
計画ゲーム
ふりかえり(KPT)
ペアプログラミング

【分かったこと(感想)】

チームワークとは、厳しい制約条件のなか、

- ・メンバー全員が同じ目標を共有し、
- ・お互いを尊重し、協力し、助け合って
- ・目標を達成する



「ビジネスゴールの達成が大切だ」という視点がある

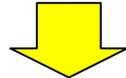
元気で新鮮！ 久々の緊張感(スリル)と達成感を味わえた

幸せの順送り

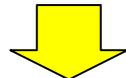
良い先生と出会い、良いことを教わったら、
次は自分が先生になって人に伝えていこう

【最近の事例】

あるソフトウェアシンポジウムのSIGにて、
あるグループのファシリテータを担当



現状の“ふりかえり”をすることにしたが、
みんな“KPT”を知らなかった



参加者の“KPT”に対する反応

“このような良い手法があるんですね”

アジャイルに対する 私のイメージ

やってみて分かったこと(感想)

- ・すぐできる
 - ・お手軽
 - ・使いやすい
 - ・効果がすぐでる
 - ・伝えやすい
 - ・教えやすい
 - ・かゆいところに手がとどく
 - ・やりがいがある
- 容易性
- 即効性(迅速性)
- 理解性、習得性
- 多様性、機能性
- 充実性(達成感)

吉野屋の牛丼

“うまい、はやい、やすい”

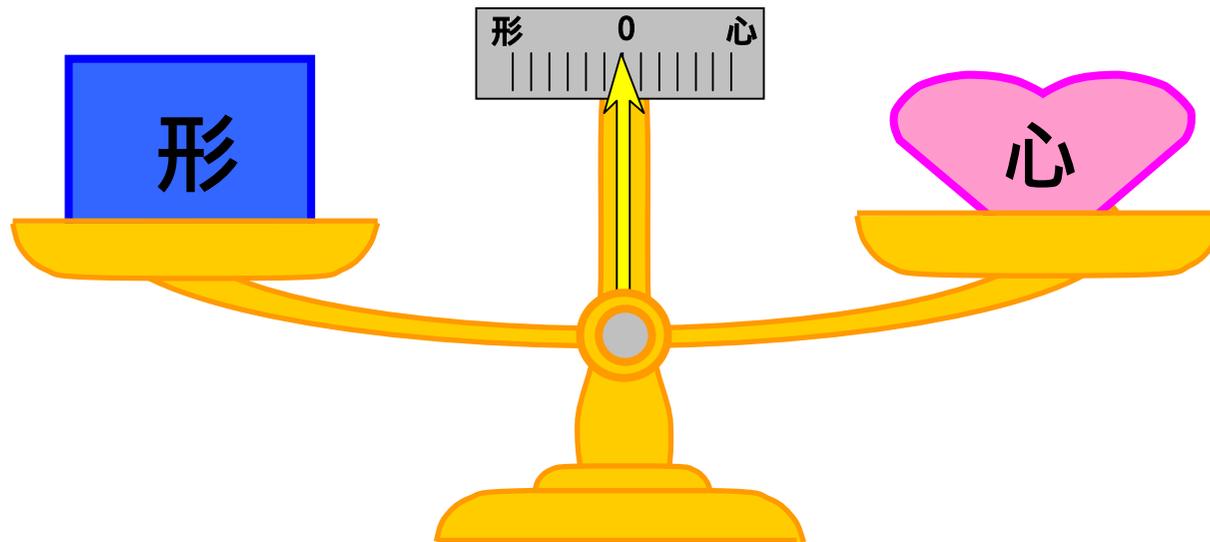


アジャイルは、仕組みだけでなく、心も重視！

両者のバランスがとれている

形ありて、心定まる
心なければ、形骸化(陳腐化)

形にはめすぎると
形以上の事をしなくなる



“形”偏重のプロセス改善に“心”を吹き込むことができる！

アジャイルのプラクティスは “エコツール”

人の潜在能力を無駄なく有効に
発揮させることができる

人に優しい

かゆいところに手が届く

世の中うまく使えない“**エゴ**ツール”が多い

緊急追加

EM ZERO

エコの世界では、
“ゼロエミッション”を連想する

(自然界への環境負荷物質の排出をゼロにしましょう)

EM ZEROもエコツール！

おじさんとアジャイル

【提案】“標語”も良いXPのプラクティス

考えを

まとめるためには

「何故やるか？」

理由・目的

明確にせよ

ダメ上司

考えもなく

（丸）投げし

繰り返すムダ

これぞ×（罰）投げ

改善は

現場が主体

スタッフは

現場自律の

支援に回れ

短歌、俳句は、おじさんの得意分野！？

ボケ防止に効果？

おじさんはよく
説教をする

**信頼関係があれば、
良い伝承の機会！**

最近は減これを感じる人が減りました



ご威光
(イメージ図)

リーダたるもの、一定の
権威を持ってチームを
引っ張り決断していかな
なくてはならない。

老害

アンチアジャイル

迅速性、柔軟性の欠如

過去の成功体験が邪魔をする
状況の変化に対応できない

若さと老いとの差

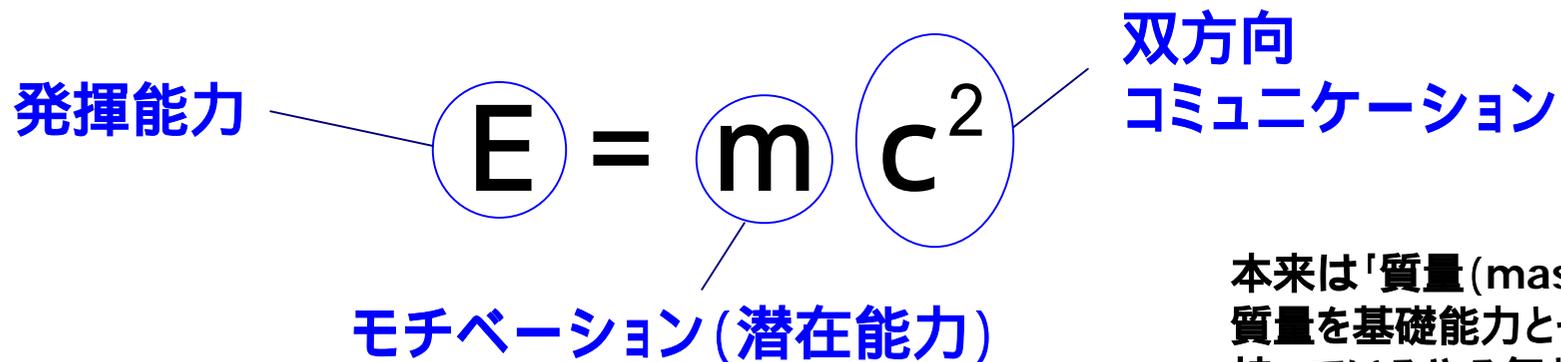
「若さと老いの間には歴然たる差があるのだよ！
若さとは何かを手に入れようとする事で、
老いとは何かを失うまいとすることだ！
それだけで総括できるものではないということは
無論だが、この逆ではないということは確かなのだ！」

「銀河英雄伝説外伝」より

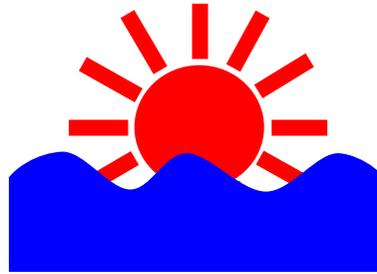
若い人へ

若いのに、すでに“**老い**”
が出ていませんか？

若い人へ
チャレンジをしよう
自分の思いを発信しよう
どんどん成功体験を積もう



おわり



ご静聴ありがとうございました